

# ARTICULATE STORYLINE 360 •

## AVANZADO

Duración: 16 Horas

Modalidad: eLearning

Público y requisitos: para usuarios medios de Articulate, de cualquier versión, que deseen dar un paso adelante en el manejo de este software y crear interactividad avanzada en sus proyectos formativos.

Objetivos:

- Conocer los fundamentos de las variables.
- Crear variables de distinto tipo.
- Plantear juegos mediante variables.
- Conocer el funcionamiento del estándar Scorm.
- Crear imsmanifest personalizados.

## TEMARIO

### **UNIDAD 1 – ¿QUÉ SON LAS VARIABLES?**

Naturaleza y objeto de las variables  
Tipos de variables (texto, numéricas, etc)  
Creación y modificación de variables  
Conceptos de gamificación  
Creación de interactividad con variables  
Creación de juegos

### **UNIDAD 2 – VARIABLES CONDICIONALES**

Uso de las variables condicionales  
Conceptos de algoritmia  
Aplicación de las variables condicionales

### **UNIDAD 3 – ¿QUÉ ES EL SCORM?**

Analizando la publicación de Articulate Storyline 360  
Cómo funciona el seguimiento de un curso  
El XML  
Creación de imsmanifest