

CURSO TEORÍA Y FUNDAMENTOS BÁSICOS DE DISEÑO GRÁFICO

Duración: 25 Horas

Modalidad: Online Teleformación

Público: Profesionales interesados en aprender los fundamentos básicos de diseño gráfico

Objetivos:

- Conocer las principales ventajas de CSS a la hora de diseñar una página web.
- Entender los principios básicos para establecer y enlazar con ficheros de reglas de estilo, así como entender los tipos de selectores y declaraciones compuestas de propiedades y valores, de forma que consigamos páginas adaptables (responsive design).

TEMARIO

UNIDAD 1. El Diseño

- Definición de diseño
- La práctica de diseño
- Disciplinas del diseño
- Signo y símbolo
- Elementos básicos del diseño
- Teoría de la percepción

UNIDAD 2. El color

- Teoría del color
- El círculo cromático
- La armonía
- Contrastes de color
- Psicología del color

UNIDAD 3. Tipografía

- Definición de tipografía
- Características de los tipos
- Clasificación de los tipos
- Clasificación histórica
- Clasificación por forma
- Elementos tipográficos
- Tipografía digital
- La tipografía en el diseño

UNIDAD 4. Técnicas de composición

- ¿Qué es la composición?
- Estructuras compositivas
- El espacio
- La Sección Áurea
- Las figuras geométricas
- Los planos compositivos
- Ritmo visual
- Equilibrio visual
- Equilibrio estático
- Equilibrio dinámico

UNIDAD 5. Diseño publicitario

- La publicidad
- Objetivos de la publicidad
- Medios publicitarios
- Identidad corporativa
- Logotipo y marca
- Estrategias de diseño
- Publicidad impresa
- Publicidad en televisión
- Packaging
- Del diseño a la realización

UNIDAD 6. Maquetación

- ¿Qué es la maquetación?
- Preparar un documento para la maquetación
- Ocupando el espacio de la página
- Texto e imagen
- Composición del texto
- Errores frecuentes

UNIDAD 7. Fotomecánica e impresión

- ¿Qué es la fotomecánica?
- Pasos de una impresión
- Escaneado
- El escáner
- Filmación
- Fotolitos
- Las tintas
- Tipos de impresión

UNIDAD 8. Diseño Web

- ¿Qué implica el diseño web?
- Planificación de una página web
- Tipos de sitios web
- Análisis demográfico
- Definir el estilo
- Maquetación
- Creación de sitio
- Nociones básicas de HTML, CSS y Flash
- Colgar el sitio en la red
- Promoción del sitio web

UNIDAD 9. Diseño 3D

- El diseño tridimensional
- Fundamentos
- Interfaces de navegación
- Modelado
- Animación
- Imagen final
- Materiales y texturas
- Iluminación y render
- Formatos
- Atajos de teclado